

Volumen 2 - 1990 Número 1

COBRA TRIANGLE
¡No te pierdas este sensacional reportaje!

TRUCOS Y MAS TRUCOS
Revelamos más secretos de "Legend of Zelda"

INFORME SECRETO
¡La continuación que todos estábamos esperando!

ADEMAS
3 páginas decicadas al deporte con Track & Field II

COBRA TRIANGLE™

Get ready for the full throttle thrill of Cobra Triangle!

Official Nintendo Seal of Quality

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM®

REV-A

Tu Lista de Juegos ✓

A continuación te ofrecemos una lista de juegos disponibles para tu CONSOLA NINTENDO.

SERIE AVENTURAS

- Goonies II™ ☐
- Legend of Zelda™ ☐
- Metal Gear™ ☐
- Super Mario Bros. 2™ ☐
- Wizards & Warriors™ ☐

SERIE ACCION

- Alpha Mission™ ☐
- Castlevania™ ☐
- Galaga™ ☐
- Ghosts 'n Goblins™ ☐
- Gradius™ ☐
- Ice Climber™ ☐
- Ikari Warriors™ ☐
- Kung Fu™ ☐
- Life Force™ ☐
- Mega Man™ ☐
- Pinball™ ☐
- Rush'n Attack™ ☐
- Section Z™ ☐
- Tiger Heli™ ☐
- Top Gun™ ☐
- Trojan™ ☐
- Xevious™ ☐

SERIE ROBOT

No está a la venta en España por el momento.

SERIE PISTOLA

- Gumshoe® ☐
- Hogan's Alley™ ☐
- Wild Gunman™ ☐

SERIE CLASICOS ARCADE

- Donkey Kong 3™ ☐
- Donkey Kong Classics ☐
- Popeye™ ☐



SERIE DEPORTES

- Double Dribble™ ☐
- Golf ☐
- Mike Tyson's Punch-Out!!™ ☐
- Pro Wrestling™ ☐
- Rad Racer™ ☐
- R.C. Pro Am™ ☐
- Soccer ☐
- Tennis ☐
- Track & Field II™ ☐

SERIE PROGRAMABLE

- Excitebike™ ☐
- Mach Rider™ ☐
- Wrecking Crew™ ☐

SERIE EDUCATIVA

No está a la venta en España por el momento.

Club Nintendo®
APDO. DE CORREOS 45080
28080 MADRID



HABLA SUPER MARIO

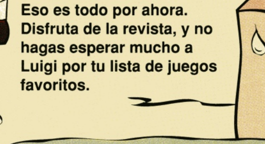
Indice

¡Bienvenido a este nuevo año! Empezamos 1990 con otra avalancha de cartuchos para tu consola Nintendo, y un nuevo ejemplar de la revista más completo que nunca, con las últimas noticias y mucho más. Esta vez tenemos cuatro grandes reportajes sobre otros tantos sensacionales juegos. Aniquilando alienígenas con tu pistola Zapper, rompiendo récords olimpicos, infiltrándote en bases enemigas, o haciendo saltos suicidas sobre peligrosas cataratas, encontrarás el juego que buscas.

Y hablando de juegos, ¿Qué te parecería contarnos cuáles son tus cinco titulos favoritos? Luigi ya ha hecho su propia lista, y está preparado para procesar las cartas que recibamos para publicar los resultados en números próximos. Puedes mandar tu lista a nuestro apartado de correos.

Incluir la lista de los cinco titulos más votados por los lectores es una de las ideas previstas por Club Nintendo para 1990. Desde 1989. la revista se ha ido mejorando poco a poco, y seguirá superándose en el futuro. Club Nintendo es ahora una de las revistas de videojuegos más leidas de Europa, ya que cada ejemplar se imprime en cinco idiomas, y todo ello te lo debemos a ti, lector. Gracias por conseguir que la revista del club fuera un éxito el año pasado. Haremos todo lo posible por superarnos en estos doce meses que tenemos por delante.

Finalmente, ya deberías haber recibido el carné de miembro del Club Nintendo (excepto si este es el primer ejemplar que recibes). Si no es así, envíanos tu nombre y dirección correctos, para que podamos comprobar qué es lo que ha ocurrido en tu caso.



Eso es todo por ahora. Disfruta de la revista, y no hagas esperar mucho a Luigi por tu lista de juegos favoritos.

Presidente	Super Mario
Editor	Mark Smith
Fotografía	Dennis Hemmings
Art	Catalyst Publishing Nintendo Co.Ltd.
Composición e impresión	Catalyst Publishing Stratford-Upon-Avon England
Dirección de CLUB NINTENDO en España	Apdo. de Correos 45080 28080 MADRID



Resumen de la Mision



Un grupo terrorista con base en Outer Heaven, ha capturado a uno de los mejores científicos del mundo, y le ha obligado a diseñar la Super-Arma definitiva, capaz de destruir el planeta entero. Ahora los terroristas planean utilizarla para someter a las naciones más poderosas el mundo.

Como "Solid Snake", un agente secreto altamente entrenado, tu misión consiste en infiltrarte en Outer Heaven y destruir el arma. Pero los terroristas están preparados, y por ello tendrás que poner a prueba toda tu habilidad para cumplir tan difícil misión.

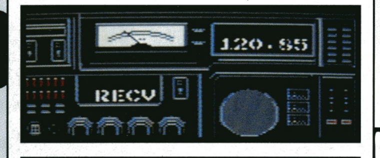
Armas y Objetos

WEAPON SELECT
HAND GUN 5
MACHINE GUN 91
MINE 5
GRENADE L. 30
EXPLOSIVE 10
MISSILE 1
OPTION
SILENCER

A lo largo de las instalaciones de Outer Heaven, encontrarás habitaciones con armas y municiones. Puedes recoger y utilizar estas armas en tu lucha contra los terroristas, pero ten cuidado, ya que un repentino disparo puede hacer que aparezcan guardias por todas partes.

Para alcanzar estas habitaciones de Outer Heaven, tendrás que encontrar primero las tarjetas-llave correctas, y otros objetos como la máscara de gas, los guantes metálicos (para golpear muros), raciones de comida (para recuperar energía), y detectores de minas. Hay nada menos que 20 objetos diferentes en total, y todos ellos son necesarios para completar la misión.





El Transmisor

Este aparato te mantiene en contacto con tu líder y con los miembros de la resistencia. Puedes tanto recibir mensajes como hacer llamadas. En muchas partes del juego, a través del transmisor recibirás pistas vitales para terminar la misión.

Los prisioneros

En lo profundo de Outer Heaven hay otros agentes que intentaron parar a los terroristas antes que tú, pero que fueron capturados y encerrados. Intenta encontrarlos y liberarlos, ya que esto te permitirá no sólo recibir valiosa información, sino también aumentar tu rango (cada vez que encuentres a cinco de ellos). Tener un mayor rango supone poder llevar más munición y comida, e incluso obtener energía extra.





La Base de Outer Heaven

La base consiste en cinco edificios diferentes, cada uno de ellos con un determinado número de pisos. Está fuertemente protegida por guardias bien pertrechados, que no dudarán en abrir fuego en cuanto te vean, y que comenzarán a correr en tu busca en cuanto hagas un disparo sin silenciador. Para evitarlos debes acercarte a ellos por detrás y golpearlos, o simplemente pasar cuando no estén mirando.

La Jungla

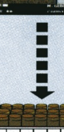
Cuando saltas desde tu avión, aterrizas en una isla que está justo al Norte de la base de Outer Heaven. Es bastante fácil encontrarla, pero si no tienes cuidado te verás acosado por una avalancha de perros y guardias.

En la base hay muchas trampas preparadas para sorprender a los visitantes indeseables: sensores infrarrojos, zonas de gas campos de minas, rodamientos metálicos, cámaras láser y fosos profundos. Cada trampa puede ser destruída o superada de una forma diferente, y será tu tarea descubrir cómo.



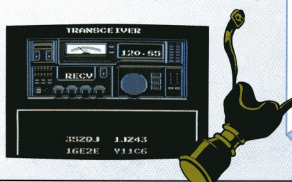
A lo largo del primer edificio, habrá varias oportunidades de conseguir armas y objetos, y también de obtener más comida. Hasta que consigas el silenciador, usa sólo los puños para acabar con los guardianes.

A medida que avances en el juego, encontrarás enemigos más poderosos, custodiando importantes habitaciones y objetos. Como ocurre con las trampas, ciertas armas y métodos de ataque son más efectivos que otros.



¿Contraseña...?

Dado que este juego es muy largo, hay un código especial que te permite continuar la partida donde la dejaste, con todas tus posesiones intactas. El lugar desde donde comenzarás de nuevo depende de tu rango.



Algunos Consejos

Asegúrate de salvar tantos prisioneros como te sea posible, ya que esto aumentará rápidamente tu rango. Y sobe todo ¡No dispares a ninguno de ellos! Ya que si lo haces perderás una estrella.

En cierto punto del juego, necesitarás dejarte capturar a propósito. Para ello, ve a la esquina inferior derecha del primer piso y entra en el camión.

Ten cuidado con tu energía. Si se reduce demasiado, usa las raciones de comida para reponerte.





Bienvenido a los Juegos Atléticos de Konami

¡Los mejores atletas del mundo están con nosotros, por cortesía de Konami, y en exclusiva para tu consola Nintendo! A medida que el avión se aproxima a la pista de aterrizaje de la villa olímpica, crece la tensión entre los seguidores. Hay doce atletas de élite representando a tu país, y todos ellos esperan arrebatar el triunfo a sus competidores, para llevarse a casa la codiciada medalla de oro.



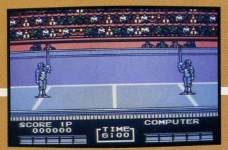
Modalidad de juego

Antes de entrar en el campeonato, es recomendable hacer las pruebas por separado en la modalidad de entrenamiento, y una vez que alcances los niveles de calificación mínimos, estarás listo para enfrentarte a la modalidad Olímpica. No pases a los campeonatos sin tener nivel suficiente, o de lo contrario te contarás entre los perdedores.

Hay otra opción, "Versus", que te permite competir contra un amigo en tres pruebas diferentes: Taekwondo, Esgrima y Lucha Libre.

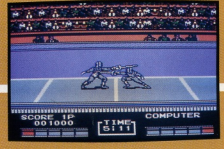
Las Pruebas

Debajo encontrarás detalles de cada prueba, junto a algunos consejos. Asegúrate de haber practicado suficiente lo que vas a leer a continuación antes de enfrentarte al Campeonato.

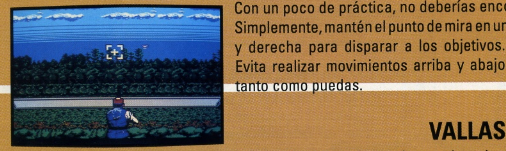


ESGRIMA

En la Esgrima, tienes que tocar cinco veces a tu oponente con el florete, usando ciertos movimientos ofensivos y defensivos. Básicamente, puedes emplear tu propio estilo de ataque, pero te sugerimos que vayas a por tu oponente con una estocada baja nada más empezar.



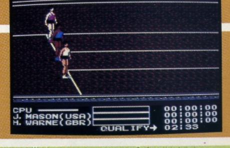
TIRO DE PICHON

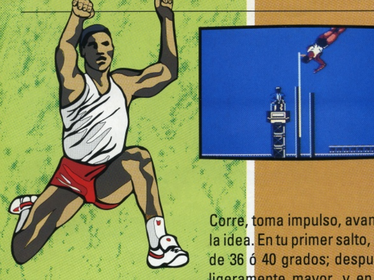


Con un poco de práctica, no deberías encontrar esta prueba demasiado difícil. Simplemente, mantén el punto de mira en una línea horizontal y mueve a izquierda y derecha para disparar a los objetivos. Evita realizar movimientos arriba y abajo tanto como puedas.

VALLAS

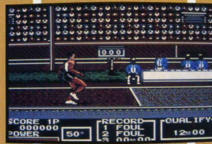
Corre tan rápido como puedas, y salta sobre las vallas en el último momento. ¡Sencillo pero divertido!





SALTO DE ALTURA

Todo es cuestión de correr hacia el salto, pulsar el botón B cuando te aproximes a la vertical, y volar sobre la barra. Una vez que le cojas el truco, no tendrás ningún problema.



TRIPLE SALTO

Corre, toma impulso, avanza y salta. Bien, esa es la idea. En tu primer salto, apunta hacia un ángulo de 36 ó 40 grados; después apunta a un ángulo ligeramente mayor, y en el salto final trata de mantener exactamente los 45 grados. No resulta fácil mantener los ángulos adecuados, así que ¡Practica, practica, practica!

TAEKWONDO

Este deporte es similar al kárate. A través de un repertorio de patadas, puñetazos y golpes, tienes que reducir la energía de tu oponente hasta cero. Trata de practicar jugando contra algún amigo antes de enfrentarte a los contrincantes con experiencia.



TIRO CON ARCO

Hay cuatro objetivos en el Tiro con Arco, empezando a 30 metros, y alejándose a intervalos de 20 hasta los 90. Compensando la fuerza del viento y disparando con la fuerza adecuada, pronto lo dominarás como si tuvieras ojos de lince.

BARRA HORIZONTAL

Hay varias técnicas que puedes usar en este aparato. Primero, coge una buena velocidad con el botón A, y después selecciona cuatro o cinco movimientos, hasta que tu velocidad decaiga, y entonces repite la maniobra.

LANZAMIENTO DE MARTILLO

Al principio, el lanzamiento de martillo tiene su pequeño secreto, pero una vez que hayas dado con la técnica correcta, estarás en condición de batir todos los récords. Nuestro mejor consejo es usar la mano derecha para mover el bloque de control, y pulsar el botón A cuando el atleta comienza a parpadear.



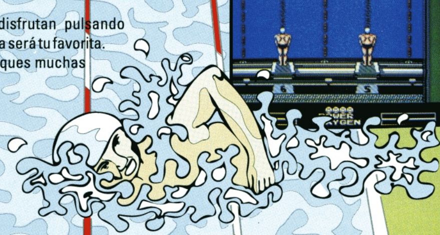


PIRAGUISMO

Esta modalidad parece un poco difícil al principio, pero pronto te acostumbras y entonces ya no resulta tan compleja. Hay tres banderas diferentes que te indican la maniobra requerida: moverse normalmente, avanzar al revés, y dar una vuelta alrededor. Si fallas tendrás puntos de penalización.

NATACION ESTILO LIBRE

Si eres de esa clase de personas que disfrutan pulsando furiosamente el mando de control, esta prueba será tu favorita. En todo caso, te recomendamos que le dediques muchas sesiones de duro entrenamiento.





SALTO DE TRAMPOLIN

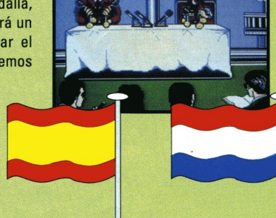
Este espectacular deporte requiere mucha sincronización y reflejos. Selecciona salto inverso o salto de manos, realiza tantos giros como puedas, y estírate en el último momento para entrar correctamente.

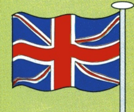




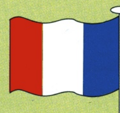
LA FINAL

Te hemos dejado la mayor parte del trabajo duro, créenos, y es mejor así. Antes de entrar en las finales del Campeonato para competir por medalla, primero tienes que clasificarte en las pruebas preliminares. Se te dará un código especial por cada tres pruebas, que te permitirá continuar el campeonato desde donde lo dejaste en la última partida. Que más podemos decir excepto... ¡Buena suerte!











TO THE EARTH

DISPARANDO HACIA LA GLORIA

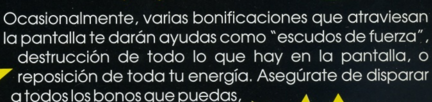
Estamos en el año 2050, y la Tierra ha sido víctima de un ataque bacteriológico de los malvados Ragosianos. Como piloto experto, se te ha asignado la misión de llegar hasta la Tierra con un poderoso agente antibacteriológico para neutralizar el ataque. A medida que avanzas hacia la Tierra, deberás combatir contra los alienígenas, a través de Urano, Júpiter, y Saturno. Cada minuto que pasa es vital. ¡Debes abrirte camino como sea hasta la Tierra!

COMIENZA LA MISION

Con la pistola ZAPPER en la mano, tienes que guiar tu nave a través de oleadas de naves enemigas, tratando de alcanzar tu objetivo. Al final de cada nivel, te enfrentarás a uno de los jefes alienígenas. Para derrotarle, deberás aprender cuáles son sus puntos débiles, y destruírle antes de que sea demasiado tarde.

LA ACCION EN LA PANTALLA

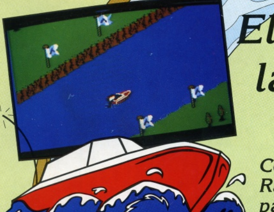
"To the Earth" es quizás uno de los juegos de más acción disponibles: No se puede parar ni un segundo. Hordas de naves alienígenas se abalanzan contra tí, disparando sus misiles, mientras tú no dejas de apuntar y disparar. ¡Realmente trepidante!



Ocasionalmente, varias bonificaciones que atraviesan la pantalla te darán ayudas como "escudos de fuerza", destrucción de todo lo que hay en la pantalla, o reposición de toda tu energía. Asegúrate de disparar a todos los bonos que puedas, pues si los dejas escapar será raro que tengas una segunda oportunidad.



"To the Earth" es un auténtico reto para los usuarios de la pistola ZAPPER. En él se combinan la puntería y la rapidez de disparo con la emoción de la aventura.



El desafío de las lanchas rápidas



Con los motores y los cañones a punto, tu Lancha Rápida tipo Cobra comienza una carrera contra-reloj para alcanzar el final del río. Este navío ha sido modificado para aprovechar mejor tus aptitudes, de modo que allí donde te encuentres intentando esquivar remolinos, combatir peligrosos monstruos marinos, o saltar grandes cataratas, "Cobra" estará a la altura de las circunstancias. No obstante, incluso esta sofisticada máquina tiene sus puntos débiles: si recibes demasiados golpes o impactos de proyectiles, acabarás en el fondo del agua.

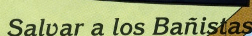


Los Desafíos

Hay siete tipos de desafío, que se van haciendo más difíciles a medida que avanzas a través de las 25 fases. A diferencia de otros juegos donde solo cambia la velocidad al acercarse las etapas finales, aquí descubrirás que varían totalmente los trazados de los ríos, e incluso aparecen monstruos completamente diferentes.

Llegar a la Meta

Esencialmente, esta etapa consiste en una carrera contra-reloj, aunque también habrá algunos competidores que tratarán de llegar antes que tú. Aquí tendrás oportunidad de familiarizarte con los mandos, pero más adelante las cosas no serán tan fáciles. Deberás tener cuidado en los niveles superiores, ya que en algunos casos será necesario saltar ciertas rampas para alcanzar el final...



Salvar a los Bañistas

En realidad no hay que salvar a los bañistas, sino más bien protegerlos, mientras resistes durante un minuto, o incluso más, un tremendo vapuleo desde todas partes. Hay ocho personas en el agua, y cuantas más permanezcan al final del tiempo, más puntos recibes.

Controlando a "Cobra"

Para superar muchos de los obstáculos presentes en "Cobra Triangle", se necesitan agudos reflejos y mucha habilidad, por lo que recomendamos que utilices los primeros niveles para coger práctica. No pierdas de vista el indicador de energía de tu escudo, pues si tu lancha acumula muchos daños deberás recoger depósitos de energía suficientes para recuperarte.

Otros objetos de incremento de fuerza son "Turbo", que da mayor potencia a tu motor, "Fire", que cambia la frecuencia y dirección de tus disparos, "Speed", que aumenta la velocidad, y "Missile" que te proporciona un tipo de misil entre tres clases diferentes. Para conseguir estos objetos, debes recopilar los numerosos depósitos que se encuentran en muchas de las fases. Cuando el objeto deseado esté parpadeando en el panel de instrumentos, pulsa "SELECT" para activarlo.

Acabar con el Monstruo

Tanto si el monstruo en cuestión es un cangrejo gigante, como una enorme langosta, la verdad es que este nivel es el más duro de todos. Vas a tener que usar misiles buscadores de calor para acabar con una de estas criaturas, y después someterte a una lucha de poder a poder, donde gana el que acaba primero con el escudo de su oponente.

Pantallas de Bonificación

Hay dos tipos de pantallas de bonificación: "Collect the Pods" (Recoge los depósitos), que te permite ganar armas y vidas extra, y "Shoot the Targets" (Dispara a los Objetivos), que también te puede dar vidas extra. Ninguna de las dos pantallas es demasiado peligrosa, aunque puedes encontrarte con que algunos enemigos empiezan a surgir en las últimas fases.

Las Otras Fases

¡Vaya, hay más! Tendrás que hacer saltos mortales sobre cataratas, esquivar remolinos acuáticos y troncos flotantes, y colocar minas antes de que acabe un tiempo límite. Créenos, este juego es auténtica dinamita, y tan adictivo que el propio Super Mario está celoso de él.

Trucos y mas Trucos







LOS HERMANOS "HATCHET"

Estos tipos atacan usando hachas para tratar de eliminarte. Aproxímate a cada uno moviendo tu espada, y una vez que los tengas a tu alcance, agáchate y continua usando tu arma.

"ARMADILLION"

Con este personaje, necesitarás ser rápido y tener una buena sincronización en los saltos. Cuando esté girando enrollado, síguele y salta si se aproxima. Tan pronto como se ponga en pie, podrás acabar con él atacándole sin pausa con tu espada.

"BRAZOS DE HIERRO"



Los brazos de este individuo son mortales. Usa tu escudo para protegerte por delante, y salta sobre el enemigo cuando se coloque detrás de tí. En medio de todo esto, trata de golpearle con tu espada. No es fácil, pero con paciencia y práctica lo conseguirás.



"HUNCHBACK"

Tendrás que hacer buen uso de tu escudo para protegerte de sus bolas de fuego. Si consigues atraparle en el borde de la pantalla, podrás derrotarle usando furiosamente tu espada contra él.



Aquí tenemos un interesante código secreto que te permite empezar el juego con treinta vidas y cuatro opciones. En la pantalla de presentación, pulsa: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A y START.

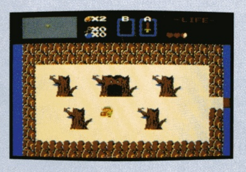


THE LEGEND OF ZELDA™

Después de resolver por primera vez The Legend of Zelda, te enfrentarás a la segunda prueba. Aunque el mundo exterior puede parecer idéntico, muchos objetos y cuevas han sido cambiados de lugar ¡Incluyendo los Niveles Subterráneos! Naturalmente, esto causará no pocos problemas a nuestros usuarios, y por ello vamos a dar algunos consejos para los primeros seis niveles.

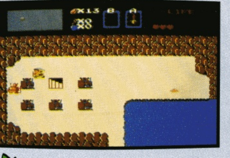
NIVEL 1

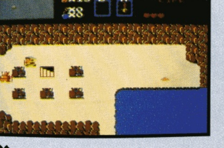
Bueno, esto es fácil... El Nivel 1 está exactamente en el mismo lugar que en la primera ronda, aunque por dentro será ligeramente más difícil.



NIVEL 2

Para llegar al Nivel 2, deberás ir una pantalla más arriba del principio, tres pantallas a la izquierda, y tres pantallas hacia arriba. Empuja una de las dos estatuas para que aparezca la entrada.





NIVEL 3

¿Recuerdas donde estaba el Nivel 2 en la primera ronda? Debes ir hasta allí y soplar la flauta. Cerca del lago aparecerán las escaleras de bajada al Nivel 3.

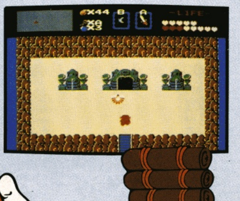
NIVEL 4

Para encontrar el Nivel 4, necesitarás el brazalete mágico. Ve a las Colinas Perdidas y empuja una de las piedras.



NIVEL 5

Necesitarás la balsa para llegar a este Nivel, pues se encuentra donde estaba el Nivel 4 en la primera ronda.



NIVEL 6

Primero ve al cementerio a través de los Bosques Perdidos. Y entonces encontrarás la entrada soplando la flauta.

Trucos de los Lectores

Si tienes algún truco, o estás atrapado en algún juego, ¡Mándanos unas líneas! Escríbenos a la dirección siguiente: "Trucos de los Lectores", Club Nintendo, Apartado de Correos 45080, 28080 Madrid.



Hemos recibido muchas cartas preguntando sobre los secretos de las armas de **"METROID"**. Pues bien, ahí van algunas de las respuestas:

Rayo de Hielo

Desde el principio, ve a la derecha hasta que te encuentres con el primer nivel vertical. Sube y atraviesa la primera entrada a la derecha. Sigue el corredor hasta que llegues al siguiente nivel vertical, y atraviesa la puerta a la derecha de la pantalla. Sigue a la derecha hasta que hayas atravesado tres puertas más. Entonces estarás en un pequeño corredor. Pon bombas en el suelo, ve hacia abajo y luego a la Izquierda. El Rayo de Hielo está detrás de la puerta roja.



Desde el comienzo, ve a la derecha hasta que alcances el nivel vertical. Sube, y entra por la puerta izquierda. Encontrarás el Rayo de Largo Alcance detrás de otra puerta roja.

Estas son las dos preguntas que con más frecuencia recibimos. Si tienes otras consultas que hacernos, no dejes de escribirnos a la dirección habitual, poniendo en el sobre "Trucos de los Lectores"

IKARI WARRIORS

Si estás jugando la modalidad para dos jugadores, y tu tanque es destruído, saca a tu compañero de su vehículo y vuélvelo a meter A LA VEZ QUE TU. Haciendo esto, ¡Aparecerán dos tanques!

Jamie Edgar, Escocia



PUNCH-OUT!!

En muchas ocasiones, si te levantas cuando la cuenta llega a 9, tu energía será completamente renovada.

Scott Gledhill, Manchester

Cuando luches contra Super Macho Man, no dejes de esquivar sus golpes en el primer round, de modo que él pierda mucha energía. En el segundo round, golpéale en la primera ocasión, y cuando se levante para hacer su "Super Spin" DEJALE que te golpee. Después podrás golpearle otra vez más, y de nuevo dejarte golpear por él sin tratar siquiera de esquivar (para no perder tiempo). Finalmente, podrás golpearle una tercera vez y entonces serás declarado ganador por K.O.

David Davies, Wales, UK

Sr. Editor,
Club Nintendo,
Apdo. de Correos 45080,
28080 MADRID

Correo

Querido Club Nintendo:

A mi padre le gusta mucho "ZELDA", y me gustaría regalarle un juego similar. ¿Podrían aconsejarme algún título?

El prefiere que no haya tiempo límite ni demasiados enemigos.

Javier García, La Coruña

Según lo que nos dices, podemos recomendar a tu padre "METROID". Es un juego de aventuras muy largo, como ZELDA, y con un montón de secretos por descubrir. En nuestra opinión, METROID es quizás uno de los mejores juegos para la consola, junto con ZELDA y SUPER MARIO II, pero ya sabes lo que se suele decir: sobre gustos... Esperamos que nuestras sugerencias te sean de ayuda.

Querido Club Nintendo:

Todos los domingos por la tarde, toda mi familia se une para jugar con la consola Nintendo.

Quiero felicitarles porque creo que tienen ustedes los mejores videojuegos del mundo.

Alejandro Faull
Barcelona

Muchas gracias por tan amable carta. Estamos trabajando duro para llevar la consola Nintendo a todos los hogares españoles, y son opiniones como la tuya las que nos ayudan a seguir adelante. Esperamos que encuentres en esta revista toda la información que necesites para seguir disfrutando con nuestros videojuegos.

Muy Sres. míos:

Acabo de comprarme una consola NINTENDO de la cual estoy muy satisfecho.

Les ruego me manden información sobre el "Robot", pues desconozco su utilidad.

En primer lugar debemos señalar que el Robot no está actualmente disponible en España. Esencialmente, se trata de un accesorio para la consola que realiza una serie de operaciones con sus brazos mecánicos, y que juega de forma interactiva con algunos cartuchos específicos.

Estimados Sres.:

Supongo que la revista, que todavía no he visto, tiene una sección de correo, y si no es así me permito sugerirles su inclusión, ya que de este modo los usuarios podremos plantear nuestras dudas.

Me gustaría que me informaran sobre cuándo van a traer a España varios juegos que ya están disponibles en EEUU, como Bubble Bobble, Operation Wolf, Gauntlet, 1943, y Simon's Quest.

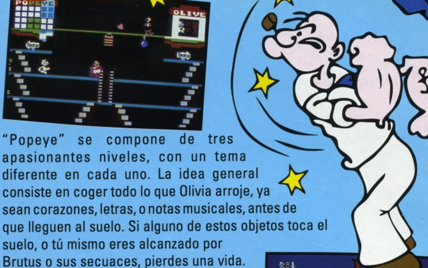
Andrés Morey
Valencia

En efecto, y como puedes ver, tenemos una sección de "Correo", en la que podemos dar respuesta a todo tipo de consultas sobre los videojuegos Nintendo. Existe también una nueva sección especial para trucos.
En relación a los juegos que nos señalabas, queremos comentar lo siguiente:
Dado que existe una gran demanda de nuevos títulos, estamos presentando en España tantos como podemos, aunque desgraciadamente no es posible traerlos todos a la vez. Como sabes, en las recientes Navidades hubo una auténtica "avalancha" de novedades, y queremos seguir trabajando en esa línea. En este momento estamos preparando el lanzamiento de muchos juegos para los próximos meses, entre los que se cuentan algunos de los que tú nos mencionas. Incluso, es muy posible que en el momento de publicarse esta carta ya esté Simon's Quest a la venta.

VIDEO SHORTS

POPEYE

En este juego, deberás guiar al famoso héroe de los dibujos animados para ayudarle a rescatar a su amada Olivia de las garras del malvado Brutus.





"Popeye" se compone de tres apasionantes niveles, con un tema diferente en cada uno. La idea general consiste en coger todo lo que Olivia arroje, ya sean corazones, letras, o notas musicales, antes de que lleguen al suelo. Si alguno de estos objetos toca el suelo, o tú mismo eres alcanzado por Brutus o sus secuaces, pierdes una vida.

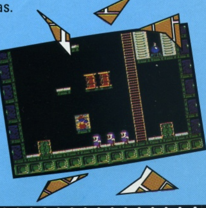
Afortunadamente, no todo son problemas para Popeye, ya que cuando come espinacas se convierte en un super-hombre capaz de destruir todos los proyectiles que le disparen. Tendrá que hacer buen uso de este poder si quiere reunirse con su amada Olivia.

WRECKING CREW

Aquí tienes otra oportunidad de unirte a Mario y a Luigi en un divertido juego, con una equilibrada dosis de acción trepidante y de estrategia.

Mario está pasando una mala racha, y tiene que trabajar como fontanero con su hermano Luigi, en un negocio de demoliciones. Ninguna tarea es demasiado dura para esta intrépida pareja, y no importa que las escaleras sean demasiado frágiles y los muros demasiado duros. Sin embargo, pronto sucede algo...

Mario y Luigi descubren la presencia de algo molesto y repugnante que se interpone en su camino, haciendo muy difícil realizar el trabajo. Pero como Mario y Luigi no podrán empezar con su siguiente encargo hasta que no terminen esta tarea, deciden eliminar a las pequeñas bestias que les están retrasando y poner manos a la obra con todas las consecuencias.

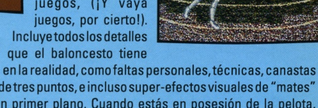


A través de falsas escaleras y peligrosos muros, nuestros amigos encuentran valiosas bombas capaces de destruir todo a su alrededor una vez colocadas. No obstante, deberán tener cuidado porque la onda expansiva les puede tirar desde la plataforma y hacerles caer sobre algún enemigo.

"Wrecking Crew" incluye un programa de DISEÑO, con el que puedes crear miles de pantallas diferentes para Mario y Luigi. Con esta opción extra, Wrecking Crew te garantiza muchas horas de diversión para todos.

Double Dribble

Mientras los jugadores saltan a la cancha, el griterío del público crece hasta rayar en la histeria. La gloria espera a los ganadores, mientras que los vencidos estarán condenados al olvido...



"Double Dribble" es la última aportación de Konami a su ya abultada lista de juegos, (¡Y vaya juegos, por cierto!). Incluye todos los detalles que el baloncesto tiene en la realidad, como faltas personales, técnicas, canastas de tres puntos, e incluso super-efectos visuales de "mates" en primer plano. Cuando estás en posesión de la pelota, puedes pasar, avanzar botando, o ensayar un disparo, y cuando estás a la defensiva puedes intentar robar balones o bloquear los lanzamientos del contrario.



Finalmente, después de unos segundos que se hacen eternos... ¡COMIENZA EL JUEGO!



"Double Dribble" permite jugar a uno o dos jugadores. Si seleccionas la opción para un jugador, podrás elegir también entre tres niveles de dificultad.

MEJORES PUNTUACIONES

CASTLEVANIA

Paulo Da Silva	France	999,910
Jose Fernandez	France	1,042,900

GHOSTS 'N GOBLINS

Ken Phillips	UK	4,625,900

GRADIUS

Paul Stokes	UK	2,021,600

KID ICARUS

Rora Kolder	Holland	6,371,514

LEGEND OF ZELDA

Jim Wilson	UK	Completed in 18 lives

KUNG FU

Christophe Vanhemme	Belgium	400,800
Jean Luc Garant (24)	France	475,190

RUSH 'N ATTACK

David Roy (16)	France	1,345,400
Fabian Blandieau	Belgium	1,018,100

TROJAN

Robert Cridland (14)	UK	114,650

SUPER MARIO BROS.

Rora Kolder	Holland	9,999,950
Matthew Pell (9!)	UK	9,999,950

DONKEY KONG

Dave Brill	Holland	270,100

De acuerdo, lo conseguiste. ¿Es cierto que pudiste con ellos? ¿Si? Bien, si es asi, mándanos tu punctuation con una foto como prueba, ademas de tu nombre, dirección, y edad, a: Club Nintendo, Apdo. De Correros 45080, 28080 Madrid.

Informe Secreto

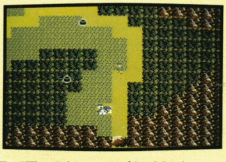
Un vistazo a las últimas novedades de NINTENDO en España.

The Adventure of LINK

¡Por fin! El cartucho que todos los fans de ZELDA estaban esperando. A continuación os adelantamos algo sobre el contenido de "ZELDA II", que estará disponible dentro de unos meses:



Ha pasado un largo tiempo desde que Link derrotó al malvado Ganon, pero su influencia maligna aún está lejos de desaparecer. Un Link más viejo y más sabio debe ahora aventurarse en Hyrule, donde las criaturas diabólicas aún perviven, y devolver seis cristales a su estatuas correspondientes, encontrando el Triforce en el proceso. Una vez hecho esto, debe entrar en un séptimo palacio, derrotar al más malvado enemigo al que jamás se ha enfrentado nunca, y ayudar a Hyrule a volver a la normalidad.



En "The Adventure of Link", el sistema de juego es aún más sofisticado que The Legend of Zelda. Esta vez, puedes hablar con los lugareños, aprender poderosos hechizos mágicos, y coger nuevos objetos que te ayudarán a cumplir tu misión. Además, hay varias mini-aventuras que se te presentarán a lo largo del juego, y una enorme cantidad de nuevos personajes y escenarios que conseguirán que te quedes materialmente "pegado" a tu consola durante semanas.



DONKEY KONG Classics



Aquí tienes la oportunidad de disfrutar con dos de las primeras aventuras de Super Mario. ¡El doble de diversión por el precio de un sólo juego!

Primero tenemos el **"Donkey Kong"** original, donde encontrarás a Mario combatiendo contra el gorila loco que ha raptado a su novia. Para llegar hasta ella, Mario tendrá que saltar sobre toneles, esquivar bolas de fuego, y abrirse camino a través de peligrosas plataformas.

En **"Donkey Kong Jr."** se invierten los papeles: ahora se trata de salvar a papá gorila de las garras de Mario, que lo ha encerrado en algún lugar y ha tirado la llave. Un buen número de pantallas aguardan al hijo de Donkey Kong, que de liana en liana, deberá superar las trampas colocadas por Mario en su camino, hasta encontrar a su papá.
Este doble cartucho estará disponible en los próximos meses.

LEE TREVINO'S Fighting Golf





"Fighting Golf" es un juego de gran realismo, pensado especialmente para los amantes del deporte. En él se combinan magníficos efectos con un sensacional tratamiento gráfico.

Pueden participar de uno a cuatro jugadores, con dos campos y 36 hoyos. En definitiva, los entusiastas del golf encontrarán en este nuevo juego todo lo necesario para sentirse como en un auténtico torneo.

Se incluyen distintos tipos de palos, y además se pone en práctica un inteligente sistema de control de fuerza y dirección. También hay numerosos obstáculos, de los que dependerá en buena medida el resultado de tu golpes.



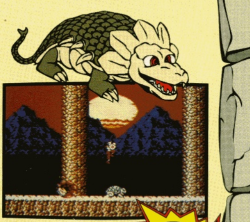
Una nueva idea creada para "Fighting Golf" consiste en incluir "mini-competiciones" como "quedar más cerca de la bandera", o "hacer el disparo más largo". Aunque esto no influye en el resultado final, es una forma estupenda de añadir más emoción a tu Consola.



RYGAR

En el papel de Rygar, el legendario guerrero de Argool, deberás derrotar al malvado Rey y a su ejército de perversas criaturas. El camino será largo, pero Rygar es un guerrero de leyenda, y con los poderes y armas que le darán los Dioses de la Guerra, tendrá fuerza para enfrentarse a al batalla.

"Rygar" es el primero de una serie de Super-Cartuchos de Tecmo, una de las compañías punteras en el diseño de "arcades", caracterizada por combinar excelentes planteamientos de juego con insuperables gráficos. El contenido de este cartucho va mucho más allá que el simple "buscar y encontrar": para sobrevivir, necesitaras pensar rápido y actuar con mayor celeridad aún. Un nuevo estilo de control unido a varias ideas originales, hacen de Rygar toda una nueva experiencia de juego.



Busca un completo reportaje sobre este juego en futuros números de la revista. Cuando este juego esté disponible, sin duda te convertirás en uno de sus fans.

ZELDA II

The Adventure of

LINK



"The Adventure of Link" comienza donde "Zelda" acaba, con multitud de nuevas secuencias, ocho diferentes poderes mágicos, y los ingredientes necesarios para que no puedas despegarte de tu consola en mucho tiempo.

Link ha derrotado a su enemigo y recogido las ocho piezas del Triforce, pero los efectos de la tirania del malvado Canon han sumido a la región de Hyrule en el caos.

Sólo devolviendo las Seis Gemas a sus estatuas originales, y despertando a la princesa Zelda de su sueño mágico, podrá Link devolver la paz a Hyrule.

¿Te atreves a adentrarte en peligrosas cavernas y pasadizos que harían huir despavorido a cualquaier mortal? ¿Podrás derrotar a monstruosas criaturas que aún permanecen bajo los hechizos de Ganon?



Si completas las mini-adventuras incluidas en el juego, obtendrás poderes mágicos, y si sabes cómo conseguir la información, los lugareños te darán valiosas pistas para encontrar las estatuas legendarias ...

ZELDA II

The Adventure of

LINK

Another journey of ultimate challenge in the fantasy world of Hyrule.

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM®

Esta no es cualquier aventura - El poder en tus manos con



